

ÖFFENTLICHER VERKEHR @ ELCA

2016 - 2018

Entwicklung einer Schnittstelle zu einem internationalen Geldtransfersystem für einen der grössten Akteure des öffentlichen Verkehrs in der Schweiz. Während ich die Wartung des bestehenden Systems übernehmen musste, arbeitete ich parallel als Entwickler am kompletten Refactoring der Anwendung.

Hohe Abhängigkeit von externen Systemen
Deutschsprachiges Umfeld

Technologies: Typescript, Angular, Java, Spring, Websphere

Erworbene Fähigkeiten: Ein grosses Javascript-Projekt einrichten

SCHWEIZER KANTON @ ELCA

2014 - 2015

Entwicklung einer massgeschneiderten Lösung für die Staatsanwaltschaft eines Schweizer Kantons. Aufgrund der Größe des Projektes musste ein Großteil der Entwicklung ins Ausland verlagert werden. Ich war verantwortlich für den Aufbau des Projekts, für das Front- und Backend und das Schreiben der ersten Bildschirme und Web-Services, bevor das Remote-Team übernahm. Danach konzentrierte ich mich auf die meisten technischen Teile sowie auf Schnittstellen zu externen Systemen, kontinuierliche Integration und Kundenintegration.

Hohe Abhängigkeit von externen Systemen
Kontinuierliche Integration

Technologies: Javascript (Durandal), Java, Activity (BPM), Hibernate, Spring

Erworbene Fähigkeiten: Die Entwicklung mit Kunden und Subunternehmern zu synchronisieren

SCHWEIZER KANTON @ ELCA

2012

Übernahme einer nicht von ELCA entwickelten Applikation: Integration in einen Task Force zur Korrektur und Optimierung einer Applikation mit grösseren Ausfällen innerhalb einer kantonalen Verwaltung. JSF/Richfaces Layer-Optimierung, Entwicklung von automatisierten Nicht-Regressionstests und mehrfachen Korrekturen an komplexen Business-Funktionalitäten. Task Force, die im Agile-Scrum-Modus geführt wird, um eine Stabilisierung vor dem Auftreten der nächsten Geschäftstermine (3 Monate) zu gewährleisten.

Hohe analytische Kapazität erforderlich
Kurzzeit und Hochdruck

Technologies: JSF, Spring, Hibernate (JPA), Tomcat, Oracle

Erworbene Fähigkeiten: Belastbarkeit bei gleichzeitiger Einhaltung hoher Zeitvorgaben

SCHWEIZER KANTON @ ELCA

2011

Entwicklung einer Anwendung für die Verwaltung verschiedener Einheiten innerhalb einer kantonalen Verwaltung. Entwickler sowohl für den Benutzeroberflächenteil als auch für den Server/Datenbankteil.

Technologies: JSF, Spring, Hibernate (JPA), JasperReports, Tomcat

Erworbene Fähigkeiten: Komplettes Projektmanagement, von der Architektur bis zur Entwicklung.

ÖFFENTLICHER VERKEHR @ ELCA

2015 - 2016

Wartung des E-Shops eines der führenden Schweizer Verkehrsbetriebe. Da ich mich den täglichen Produktionsproblemen stellen musste, musste ich auch neue Funktionalitäten entwickeln, um den neuen Anforderungen des Berufsstandes gerecht zu werden.

Öffentliche Website hat eine hohe Nutzung im Herzen der kommerziellen Tätigkeit des Unternehmens
Sehr altes und komplexes System
Deutschsprachiges Umfeld

Technologies: Struts, Java, Websphere

Erworbene Fähigkeiten: Schnell auf Produktionsprobleme zu reagieren und pragmatische Lösungen zu finden

PRIVATE-BANKING @ ELCA

2013

Entwicklung eines Plugins zur Behebung von Funktionsmängeln im Händlerprogramm einer renommierten Bank. Im bankinternen Prozess gibt der Vermögensverwalter eine Order in das System ein, die der Händler unter Beachtung der gesetzlichen Vorgaben zwischen verschiedenen Brokern aufteilen muss. Das Projekt bestand darin, diesen Prozess auf der Basis der vorhandenen Infrastruktur zu automatisieren.

Komplexes Geschäft
Grosse Infrastruktur

Technologies: Javascript (jQuery), Java

Erworbene Fähigkeiten: Organisation und schnellen Reaktion auf wechselnde Anforderungen

WERBUNG @ ELCA

2011

Entwicklung eines Tools für ein führendes Werbeunternehmen. Ziel des Tools war es, den komplexen Datenfluss zwischen den verschiedenen Einheiten des Unternehmens zu beobachten. Entwickler für den Server-/Datenbankteil.

Erfordert ein starkes Geschäftsverständnis
Anpassung an Kundentools und -zwänge

Technologies: GWT, Spring, Tomcat, MSSQL

Erworbene Fähigkeiten: Eine komplizierte Aufgabe zu verstehen

LOGITECH @ AUDIO-ABTEILUNG

2010

Definition der Mensch-Maschine-Schnittstelle eines wichtigen Logitech-Produkts, einschließlich: Analyse der Konkurrenz, Simulation meiner Konzepte am Computer und Erstellung eines physikalischen Prototypen des besten Konzepts. Dieser letzte Schritt führte mich zur Entwicklung einer Lösung von wiederverwendbaren elektrischen Modulen, um die Entwicklungszeit eines physikalischen Prototyps erheblich zu verkürzen.

C-Treiberentwicklung für ARM-Controller
Elektrischer Schaltungsentwurf

Erworbene Fähigkeiten: Zusammenarbeit mit Marketing und Ingenieuren aus verschiedenen Bereichen